

X Mistrzostwa Powiatu Gdańskiego

w halowej piłce nożnej

Straszyn, 07.03.2010r.

Regulamin rozgrywek:

1. Organizator:

- a.) Starostwo Powiatowe w Pruszczu Gdańskim,
- b.) Powiatowa Rada d/s Sportu i Rekreacji
- c.) Urząd Gminy w Pruszczu Gdańskim,

2. Cel Turnieju:

- a.) Upowszechnianie piłki nożnej wśród młodzieży i mieszkańców gmin,
- b.) Wyłonienie najlepszych zespołów piłkarskich w powiecie,
- c.) Integracja mieszkańców gmin Powiatu Gdańskiego,
- d.) Promocja kultury fizycznej w Powiecie,

3. Miejsce i czas rozgrywek:

- a.) Turniej odbędzie się dnia 7 marca 2010 r. (niedziela) w hali sportowej w Straszynie,
- b.) Odprawa kierowników i losowanie grup godz. 8:30,
- c.) Początek rozgrywek godz. 9:00.

4. Uczestnictwo:

Prawo udziału w Mistrzostwach mają:

- a.) Drużyny 10-cio osobowe (5 zawodników + 5 rezerwowych) wraz z opiekunem,
- b.) Drużyny szkolne (szkoły ponadgimnazjalne z Powiatu Gdańskiego) w składach jak wyżej,
- c.) Zawodnicy reprezentujący gminy i miasto muszą być mieszkańcami (zameldowanie) swoich jednostek administracyjnych,
- d.) W składach drużyn uczniowskich występować mogą wyłącznie pełnoletni uczniowie szkół ponadgimnazjalnych Powiatu Gdańskiego,
- e.) W przypadku udziału w meczu zawodnika nieuprawnionego, drużyna w której barwach zagrał taki zawodnik zostanie ukarana walkowerem,
- f.) Wszystkie drużyny zobowiązane są do posiadania jednolitych strojów sportowych. W przypadku, gdy zawodnicy obu grających ze sobą drużyn mają stroje o podobnych barwach, drużyna określona w protokole jako gospodarz zobowiązana jest do założenia znaczników. Decyzję w tej sprawie podejmuje sędzia spotkania.

5. System rozgrywek:

Czas gry we wszystkich meczach wynosi 12 minut bez przerwy.

Uczestniczące w Mistrzostwach drużyny podzielone zostaną na grupy rozgrywkowe według następujących zasad:

- a) 11 uczestniczących drużyn – 3 grupy (4 – 4 – 3 zespoły)
- b) 10 uczestniczących drużyn – 3 grupy (4 – 3 – 3 zespoły)
- c) 9 uczestniczących drużyn – 3 grupy (3 – 3 – 3 zespoły)
- d) 8 uczestniczących drużyn – 2 grupy (4 – 4 zespoły)
- e) 7 uczestniczących drużyn – 2 grupy (4 – 3 zespoły)

f) 6 uczestniczących drużyn – 2 grupy (3 – 3 zespoły)

g) 5 i mniej uczestniczących drużyn – 1 grupa

Przy wariancie a, b i c zwycięzcy grup walczą w systemie każdy z każdym o 3 pierwsze miejsca w turnieju.

Przy wariancie d, e i f zwycięzcy grup walczą o 1 miejsce, a drużyny które zajęły 2 miejsce w grupach walczą o 3 miejsca.

6. Zasady rozgrywek:

- a.) Na boisku występuje bramkarz i 4 zawodników w polu oraz zawodnicy zmienni
- b.) Obowiązuje zakaz wykonywania wślizgów (nie dotyczy to bramkarza, który może wykonywać wślizgi na własnym polu bramkowym)
- c.) Auty wykonuje się z linii autowej lub spoza niej,
- d.) Bramkarz może przerzucać za linię środkową oraz wprowadzać ją do gry ręką,
- e.) We wszystkich spornych kwestiach decyduje:

1.sędzia

2.organizator

Prawo do wnoszenia protestów posiadają wyłącznie Kierownicy ekip, bezpośrednio po zakończeniu oprotestowanego spotkania. Protesty rozpatruje organizator turnieju.

7. Nagrody:

- a.) Zdobywcy miejsc od I do III otrzymają puchary ufundowane przez Starostwo Powiatowe w Pruszczu Gdańskim,
- b.) Statuetki ufundowane przez Starostwo Powiatowe w Pruszczu Gdańskim otrzymają najlepszy strzelec mistrzostw oraz najlepszy bramkarz,

8. Sprawy organizacyjne:

- a.) Drużyny we własnym zakresie dokonują ubezpieczenia od następstw nieszczęśliwych wypadków,
- b.) Zawodnicy zobowiązani są posiadać aktualne badania lekarskie,
- c.) Organizator nie ponosi odpowiedzialności za rzeczy zagubione podczas trwania rozgrywek.